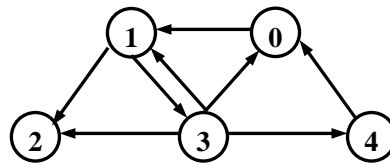


一、回答下列问题（14 分）

- 下列几种排序法中，要求空间最大的是_____。
(A) 插入(insertion)排序； (B) 选择(selection)排序；
(C) 快速(quick)排序； (D) 归并(merge)排序。
- 将 5 个字母 'oops' 按此顺序入栈，则有_____种不同的出栈顺序可以仍然得到 'oops'。
(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6
- 已知一棵二叉树的前序遍历结果为 ABCDEF，中序遍历结果为 CBAEDF，则后序遍历的结果为：
(A) CBEFDA (B) FEDCBA (C) CBEDFA (D) 不定
- 在下列查找的方法中，平均查找长度与结点个数 n 无关的查找方法是_____。
(A) 顺序查找；(B) 二分法；(C) 利用二叉搜索树；(D) 利用哈希(hash)表。
- 一棵树有 n_1 个孩子数为 1 的结点， n_2 个孩子数为 2 的结点，……， n_m 个孩子数为 m 的结点，则该树的叶结点数为_____。
- 前序遍历和中序遍历结果相同的二叉树为_____；前序遍历和后序遍历结果相同的二叉树为_____。
(A) 一般二叉树 (B) 只有根结点的二叉树
(C) 根结点无左孩子的二叉树 (D) 根结点无右孩子的二叉树
(E) 所有结点只有左子树的二叉树 (F) 所有结点只有右子树的二叉树

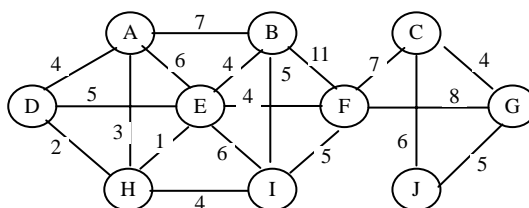
二、右图所示为一有向图，请给出该图的下述要求：

- 每个顶点的入/出度。(2 分)
- 邻接矩阵。(3 分)
- 邻接表。(3 分)
- 逆邻接表。(2 分)
- 强连通分量。(2 分)



三、已知无向图如下，试给出以 A 为顶点访问序列起点（同一顶点的多个邻点，按字母顺序访问）的，

- 深度优先(depth-first) 遍历序列；(3 分)
- 深度优先生成树；(3 分)
- 广度优先(width-first) 遍历序列；(3 分)
- 广度优先生成树。(3 分)
- 最小成本生成树。(3 分)



四、已知线性表{42, 26, 8, 70, 102, 6, 56, 2, 88, 80, 35}

(1) 按表中元素顺序依次插入一棵初始为空的二叉排序树，请画出插入完成后的二叉排序树；(8分)

(2) 按表中元素顺序构造一棵二叉平衡树 (AVL 树)。(8分)

五、堆排序 **heapsort** 是通过不断地调整堆 (**heap**) 来达到排序目的，其函数如下

```
void heapsort (element list[], int n)
{
    int i, j;
    element temp;
    for (i = n/2; i > 0; i--)
        adjust(list, i, n);
    for (i = n-1; i > 0; i--) {
        swap (list[1], list[i+1], temp)
        adjust (list, 1, i);
    }
}
```

请写出调整堆的函数 **void adjust (element list[], int root, int n)** (16分)

六. 阅读如下两个程序，指出其功能，并在空格处填上适当语句。(12分)

```
(1) void test2(element item, list_pointer ht[])
{
    int hash_value = hash( item.key) ;
    list_pointer ptr, trail = NULL, lead = ht[hash_value];
    for ( ; lead; trail = lead, lead = lead->link) {
        if (!strcmp(lead->item.key, item.key)) {
            fprintf(stderr, "The key is in the table\n");
            exit(1);
        }
    }
    ptr = (list_pointer)malloc(sizeof(list));
    if (IS_FULL(ptr)) {
        fprintf(stderr, "The memory is full\n");
        exit(1);
    }
    ptr->item = item;
    ptr->link = NULL;
    if (trail)
        _____ ;
    else
        _____ ;
}
```

(2) **void merge_pass** (element list[], element sorted [], int n, int length)

```
{ int i, j :
  for (i=0; i <= n-2*length; i += 2*length)
    merge (list, sorted, i, _____, i +2*length -1);
  if ( i+length < n)
    merge (list, sorted, i, i+length-1; n - 1);
  else
    for ( j= i; j< n, j++) sorted[j] = list[j];
}
```

void merge_sort (element list[], int n)

```
{ int length=1;
  element extra[MAX_SIZE] ;
  while (length < n) {
    merge_pass(list, extra, n, length);
    length *=2;
    merge_pass ( _____);
    length *=2;
  }
```

其中 void merge(element list[], element sorted[], int i, int m, int n) 是将两个已排好序的 list[i].....list[m],与 list[m+1].....list[n]归并, 并将结果放在 sorted[i].....sorted[n]中。

七、考察有限期的作业调度问题：给定 4 个作业和 1 个处理机，作业的处理时间 t 、期限 d 、收益 p 在下表列出，图为限界剪枝法的状态树。现设剪枝上界 U 为当前结点可能失去的最大收益（例如根结点有 $U = 14$ ，其最左边孩子结点有 $U = 9$ ），剪枝下界 C 为当前结点肯定要失去的收益（例如根结点有 $C = 0$ ，其最右边孩子结点有 $C = 10$ ）。请将树中按宽度优先搜索被剪的结点涂黑，写出最大收益，以及对应的作业序列。（15 分）

i	1	2	3	4
t	2	3	1	2
d	2	5	1	3
p	5	3	2	4

